



Неограниченные
возможности

Программа по вовлечению людей с ОВЗ в интеллектуальную деятельность и командной разработке инновационных проектов

Инструкция по регистрации и формированию команды

1. Общая информация

В настоящем документе приводится общая информация по участию во всех направлениях программы [«Неограниченные возможности»](#). Инструкции по участию в конкретных направлениях находятся на странице каждого направления.

В Программе предусмотрено три направления: «Чувства», «Движение» и «Общение».

Участвовать в Программе можно командами численностью от 1 до 4 человек, в составе которых обязательно должен присутствовать человек с ОВЗ. С помощью функционала командообразования на платформе программы вы можете находить друг друга для дальнейшей совместной работы.

Для участия в программе вам необходимо до 6 апреля:

1. Пройти регистрацию на платформе Braim (далее — Платформа).
2. Выбрать направление, подтвердить участие в нём и ознакомиться с заданием Направления.
3. Создать свою команду либо присоединиться к существующей с помощью функционала Платформы. Важно:
 - если вы решили участвовать в Программе самостоятельно, то вам также необходимо создать команду, состоящую только из вас.
 - если вы участвуете в одном из основных направлений и создаёте свою команду, то у вас должна быть идея проекта, которую необходимо указать при создании команды.

После этого вы сможете приступить к выполнению задания первого этапа по вашему направлению.

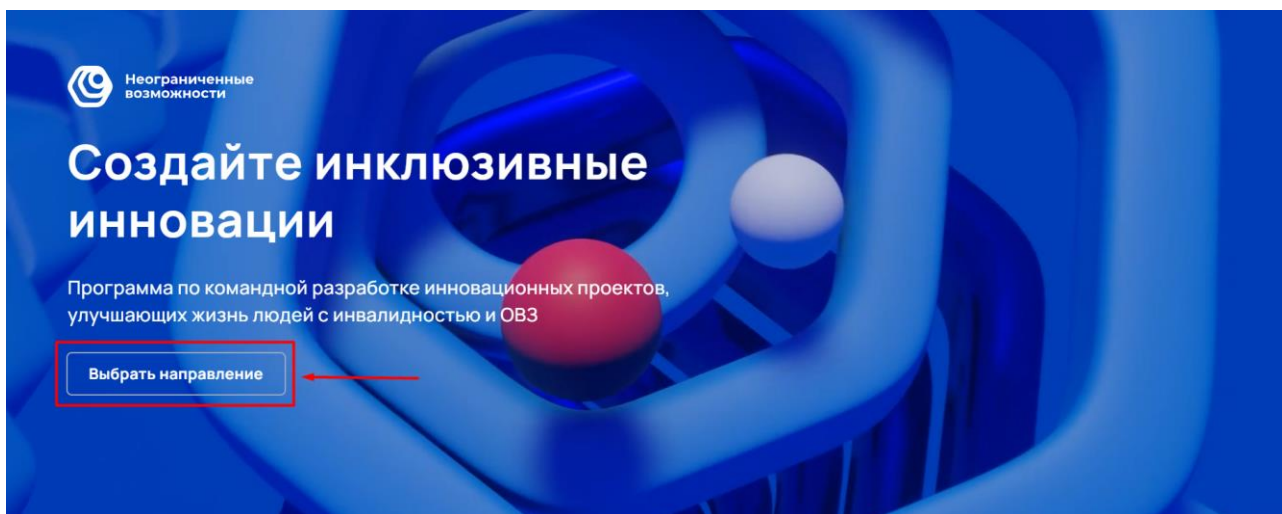
Задавать свои вопросы о программе и общаться с другими участниками вы можете в [чате](#).

Ознакомиться с [видеоинструкциями](#) по выбору соревнований, объединению в команды и отправке решений можно по ссылке.

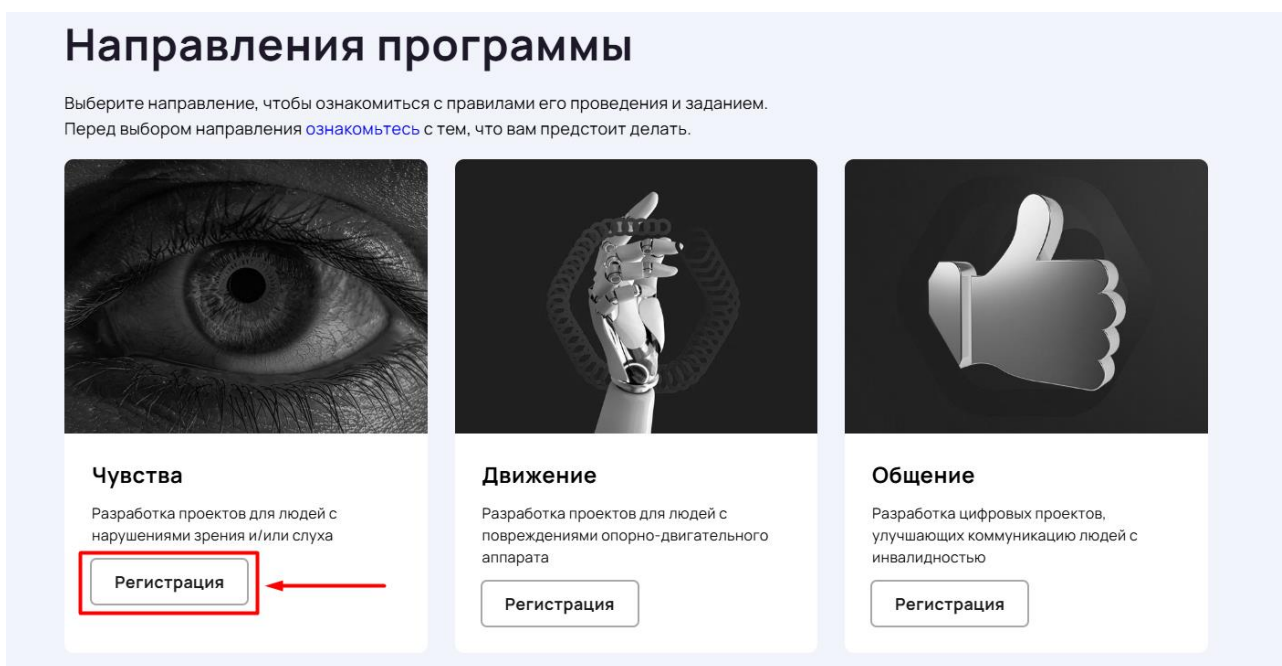
2. Подробная инструкция

2.1. Регистрация

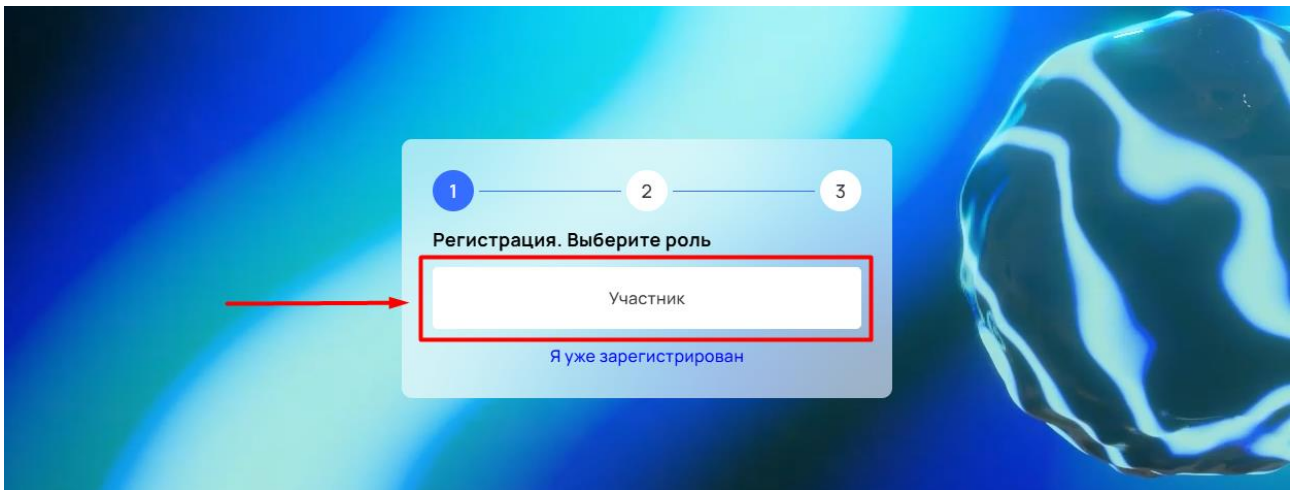
Шаг 1. Нажмите кнопку «Выбрать направление».



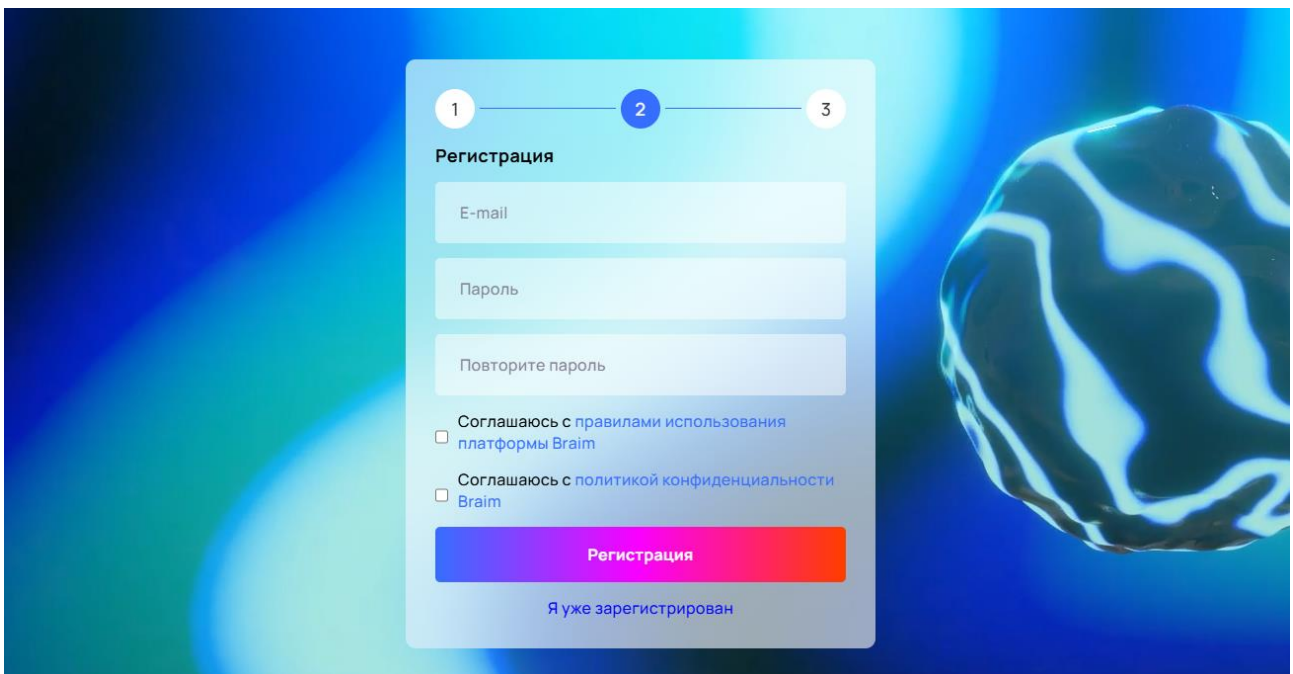
Шаг 2. Выбрав интересующее вас направление, нажмите кнопку «Регистрация».



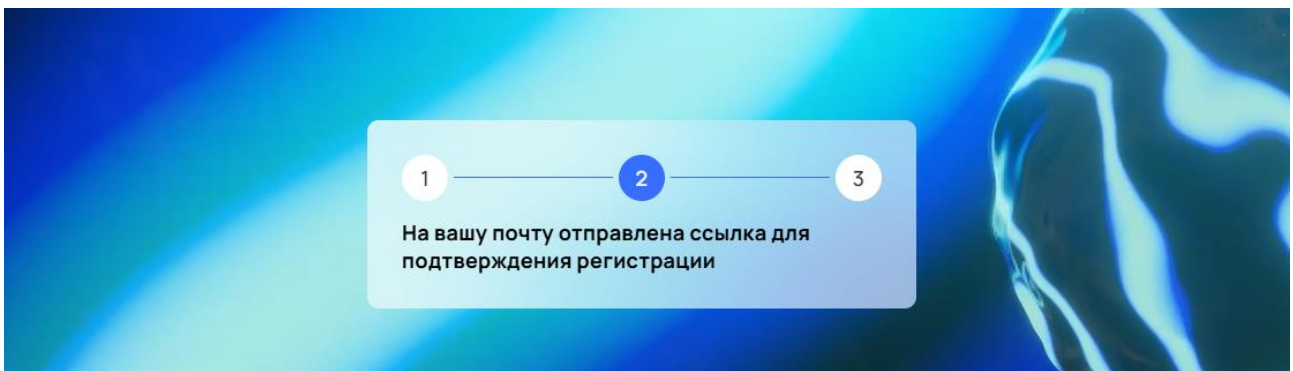
Шаг 3. Оказавшись в регистрационной форме, нажмите кнопку «Участник».



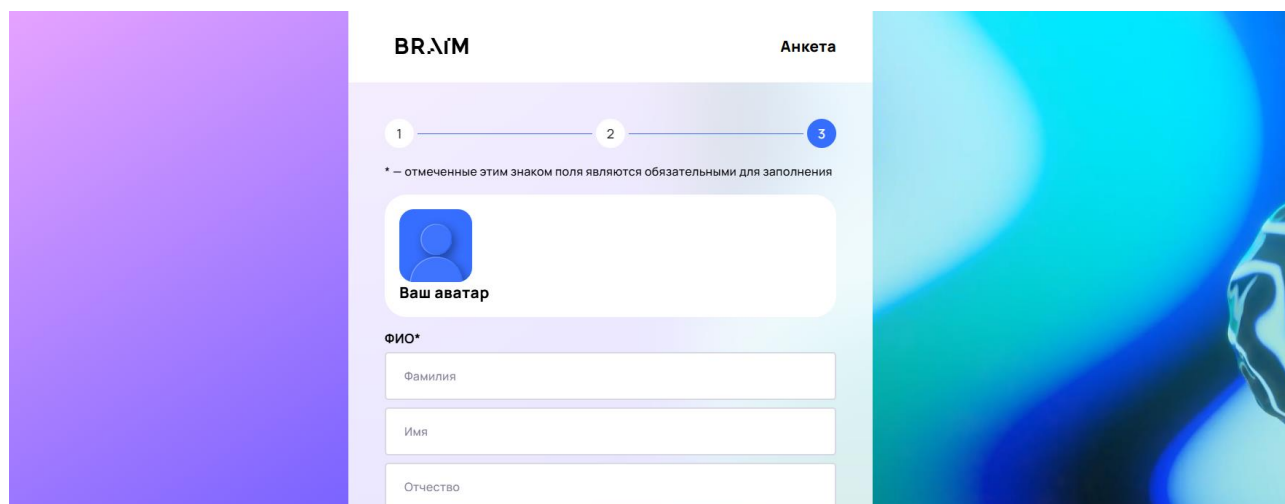
Шаг 4. Заполните форму.



Шаг 5. Перейдите в почту и подтвердите регистрацию, перейдя по ссылке, указанной в письме.

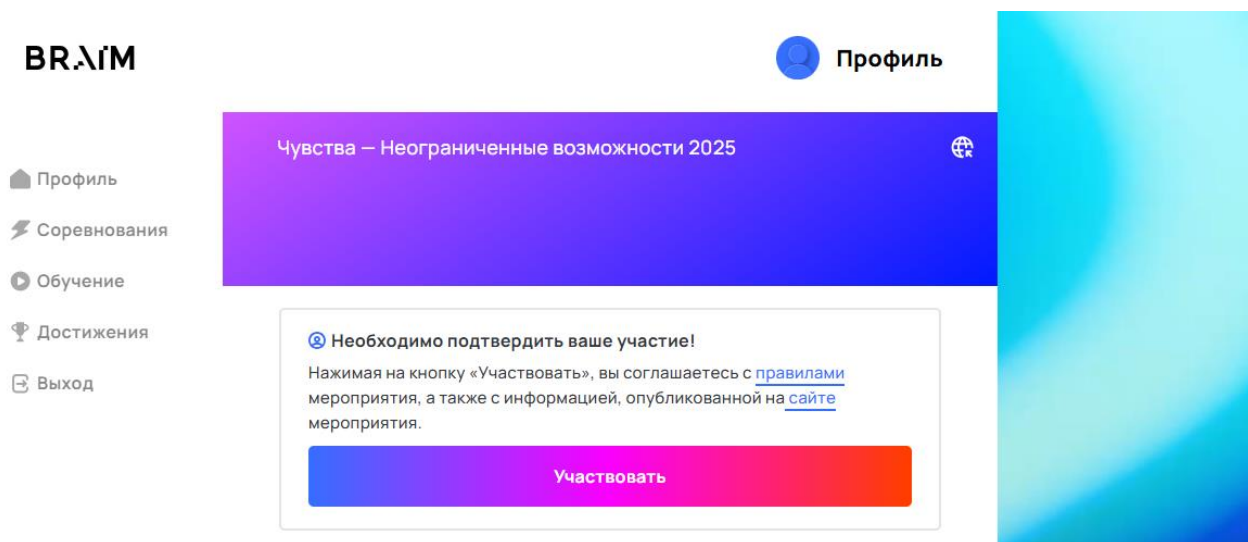


Шаг 6. Заполните анкету участника.



The screenshot shows the BRAIM registration form. At the top, the logo 'BRAIM' is on the left and 'Анкета' is on the right. Below the logo is a progress bar with three steps: 1, 2, and 3. Step 3 is currently active. A note below the progress bar states: '* – отмеченные этим знаком поля являются обязательными для заполнения'. The form includes a section for 'Ваш аватар' with a placeholder image. Below that is the 'ФИО*' section with three input fields: 'Фамилия', 'Имя', and 'Отчество'.

Шаг 6. Вы окажетесь в своём личном кабинете. Нажмите кнопку «Участвовать», чтобы присоединиться к выбранному направлению программы.



The screenshot shows the BRAIM user profile page. The logo 'BRAIM' is on the top left, and 'Профиль' is on the top right. A sidebar on the left contains navigation links: 'Профиль', 'Соревнования', 'Обучение', 'Достижения', and 'Выход'. The main content area features a header for 'Чувства – Неограниченные возможности 2025' with a globe icon. Below the header is a notification box with a warning icon and the text: 'Необходимо подтвердить ваше участие! Нажимая на кнопку «Участвовать», вы соглашаетесь с [правилами мероприятия](#), а также с информацией, опубликованной на [сайте мероприятия](#).' At the bottom of the notification box is a large, colorful button labeled 'Участвовать'.

2.2. Поиск и формирование команды

Участие в программе «Неограниченные возможности» является командным, допустимая численность команды – от 1 до 4 человек. Найти участников для своей команды либо объединиться со своими друзьями вы можете с помощью платформы Braim.

В команде, участвующей по одному из основных направлений, обязательно должен присутствовать человек с ОВЗ (в любой роли). Индивидуальное участие допускается для лиц с ОВЗ. Рекомендуется включение в состав команды участников с компетенциями, необходимыми для реализации проекта (например, создание сайтов, программирование, робототехника и так далее).

- 🏠 Профиль
- ⚡ Соревнования
- ▶ Обучение
- 🏆 Достижения
- 🚪 Выход



Создайте или выберите команду

Данное мероприятие является командным. Для участия вам необходимо создать свою команду или присоединиться к уже существующей.

[Видеоинструкция](#)

👤 Создать команду

Создайте свою команду, если вы готовы быть капитаном.

👤 Выбрать команду

Присоединитесь к одной из уже зарегистрированных команд.

Есть несколько способов найти себе команду:

1. Создать команду.

Если вы готовы быть капитаном, а также у вас есть идея, которую вы хотели бы реализовать, или проект, который вы хотели бы доработать в рамках программы (для основных направлений), то рекомендуем вам создать свою команду.

В этом случае вам необходимо будет заполнить небольшую анкету, в которой указать название и описание команды, а также указать название и основную идею вашего проекта (для основных направлений). Позже вы сможете добавить ссылку на группу в Телеграм, где будете общаться с остальными членами вашей команды.

Найти участников для вашей команды вы сможете с помощью встроенных инструментов:

- «Объявления» — разместите информацию о каждом специалисте с определенными навыками, который требуется в вашу команду для реализации намеченной идеи. Ваши объявления увидят остальные участники и смогут на них откликнуться.
- «Набор» — найдите подходящих кандидатов среди зарегистрированных участников вашего направления и пригласите их присоединиться к вашей команде. Обратите внимание, что для набора участников вам необходимо предварительно создать хотя бы одно объявление, на которое в дальнейшем вы сможете приглашать участников.

Важно: информацию обо всех направленных вами приглашениях и полученных заявках вы можете видеть в разделе «Набор». Регулярно проверяйте этот раздел.

Вы можете пригласить в команду своих друзей, для этого им необходимо пройти регистрацию, а вам - создать соответствующие объявления и найти зарегистрированных друзей с помощью раздела «Набор».

2. Выбрать команду.

Вы можете присоединиться к одной из команд, организованных другими участниками программы. В этом случае воспользуйтесь разделом “Объявления”, чтобы найти команду, которой требуется человек с вашими навыками, и чья идея покажется вам интересной для реализации. В этом разделе вы сможете видеть информацию обо всех направленных вами заявках и полученных приглашениях от других команд.

Важно: информацию обо всех направленных вам приглашениях и отправленными вами заявках вы можете видеть в разделе «Набор». Регулярно проверяйте этот раздел.

2.3. Определение идеи (для основных направлений)

2.3.1. Над какими проектами можно работать в рамках программы?

Принимая участие в программе, вашей команде необходимо разработать технологический проект (то есть использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволит повысить качество жизни людей с ОВЗ. Таким продуктом может быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство, система автоматизации и т.д, направленные на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение, профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

Ваш проект может быть полностью оригинальным или быть аналогом существующего на рынке решения, улучшенного по функционалу, стоимости и удобству использования.

Если вы участвуете не с новой идеей, а с уже ранее созданным вами проектом (продуктом), то в качестве идеи следует заявить улучшение или доработку вашего проекта.

Проект должен соответствовать выбранному вами направлению: “Слух”, “Зрение”, “Движение”, “Мышление” или “Взаимодействие”.

2.3.2. Обязательно ли вам нужна идея для участия в программе?

Если вы не хотите разрабатывать/дорабатывать собственный проект, а хотите присоединиться к одной из команд, чтобы помочь ей в создании и реализации проекта, то разрабатывать идею вам не требуется. Вы можете перейти к следующему разделу инструкции.

2.3.3. В каком формате должна быть сформулирована идея?

Идея должна быть сформулирована кратко (до 200 символов) и включать в себя суть вашего проекта, например:

- разработка сайта по трудоустройству людей с инвалидностью;
- доработка бионического протеза руки;
- разработка робота-помощника для слепых людей.

2.3.4. Где необходимо указать вашу идею?

Вам необходимо будет указать свою идею при создании команды на Платформе.

2.3.5. Как определиться с идеей?

Идея проекта всегда базируется на потребностях, существующих у вашей целевой аудитории. Поэтому первый шаг — это найти актуальную потребность. На этапе поиска постарайтесь сформировать список актуальных проблем, из которого вы потом выберете ту, с которой будете работать.

Предлагаем вам для этого воспользоваться несколькими источниками информации.

1. Если у вас есть ограниченные возможности здоровья, то вы можете взять за основу проекта одну из сложностей, с которыми вы сталкиваетесь. Возможно, вы уже задумывались над тем, какое решение позволило бы улучшить ситуацию.
2. Пообщайтесь с людьми, имеющими ограничения здоровья в соответствии с выбранным вами направлением. Они смогут подробно рассказать вам о препятствиях, с которыми им сложнее всего справляться даже с учётом существующих технологий. Возможно, какие-то существующие технологические решения являются слишком дорогими для них, некоторые решают проблему недостаточно эффективно, а для иных проблем на данный момент и вовсе отсутствуют решения. Попросите ваших собеседников поделиться мыслями о том, что могло бы им помочь.
3. Ознакомьтесь с [обзором основных проблем людей с ограниченными возможностями здоровья и возможных путей их решения с помощью инноваций](#). В нём представлено не только описание проблем и существующих технологий, но и идеи, которые вы можете взять на заметку.
4. Посмотрите уроки онлайн-школы по выбранному направлению. Это позволит вам лучше понять людей с ОВЗ и их образ жизни.

Когда проблема ясна, подумайте, как можно её решить. Таких решений может быть много — с точки зрения используемых технологий, сложности реализации, затрачиваемых ресурсов и так далее. Подумайте, что было бы вам под силу реализовать. Пока идею следует сформулировать в общих словах. Все детали вы будете прорабатывать дальше совместно с вашей командой, при обсуждении идею можно будет изменить или модернизировать до подачи вашей работы.

Если вы не можете определиться с идеей, то вы можете взять любую идею из документа, указанного в подпункте 3 пункта 2.3.5.

2.4. Работа в команде

Когда ваша команда укомплектована, и у вас определена идея проекта, наступает самая творческая стадия — проработка идеи, чем вы будете заниматься на протяжении всего первого этапа. Изучайте успешный опыт похожих проектов, привносите идеи из других продуктов и отраслей, создавайте новое — проявите свою фантазию и слаженную работу, чтобы создать по-настоящему интересный проект. Используйте для этого различные методы: брейншторм, ментальные карты, шесть шляп мышления, метод Уолта Диснея.

Однако важно помнить, что ваша идея должна быть достижимой для вашей команды с учётом ваших возможностей: свободного времени, ресурсов, опыта и компетенций членов команды.

Остались вопросы? Пишите в [чат](#)