



Неограниченные
возможности

Программа по вовлечению людей с ОВЗ в интеллектуальную
деятельность и командной разработке инновационных
проектов

Первый этап по направлению «Зрение»

Внимание! Данный документ был обновлён 17.01.2023 года в связи с объединением первого и второго этапов программы в один.

Изменены пункты:

- п. 1 – Краткая инструкция
- п. 2.4 – Отправка презентации

1. Краткая инструкция

Первый этап направлен на оформление идей новых или ранее разработанных участниками команд проектов, претендующих на участие в программе (далее — Проект). Этот проект вы будете реализовывать или дорабатывать в рамках последующих этапов.

Все команды, до 28 февраля 2023 г. включительно предоставившие проекты в соответствии с требованиями, описанными в настоящем документе, автоматически допускаются во второй этап, а также получают предварительные оценки и рекомендации от экспертов для улучшения своих проектов.

Ниже вкратце указаны шаги, которые необходимо предпринять вашей команде для успешного прохождения первого этапа:

1. Внимательно полностью прочитайте данный документ.
2. Опишите свой проект в предложенном ниже шаблоне презентации. Убедитесь, что ваша презентация содержит все необходимые разделы и оформлена в необходимом формате. Работая над презентацией, вы можете обращаться за экспертной поддержкой по указанным в документе контактам. Также для подготовки проекта рекомендуем ознакомиться с материалами [онлайн-школы](#).
3. Отправьте свою работу с помощью функционала личного кабинета на сайте программы не позднее 28 февраля 2023 г.

Чтобы повысить качество проекта, вы можете:

- направить презентацию первого этапа не позднее 15 февраля 2023 года;
- получить рекомендательные оценки экспертов и до 28 февраля скорректировать и направить презентацию проекта повторно.

Задавать свои вопросы о программе и общаться с другими участниками вы можете в [чате](#).

2. Подробная инструкция по прохождению первого этапа

2.1. Актуальность проблемы

Для большинства людей зрение является главным органом восприятия, через который поступает 80% информации о мире. Однако совсем иначе дело обстоит со слепыми и слабовидящими людьми, которым ежедневно приходится сталкиваться с различными вызовами: ориентирование в пространстве, недоступность печатных и интернет-изданий, сложность в поиске работы из-за существующих социальных стереотипов и т.д. Однако с каждым годом благодаря технологиям слепые и слабовидящие люди получают всё больше возможностей полноценного взаимодействия с окружающим миром.

Подробнее о сложностях людей с ограничениями зрения читайте в [обзоре](#).

2.2. Задача

В рамках данного направления вашей команде необходимо разработать технологический проект (то есть использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволит повысить качество жизни людей с инвалидностью. Таким продуктом может быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство и т.д, направленное на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение и профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

Ваш проект может быть полностью оригинальным или быть аналогом существующего на рынке решения, улучшенного по функционалу, стоимости и удобству использования.

Если вы участвуете в программе не с новой идеей, а с уже ранее созданным вами проектом (продуктом), то в рамках данного этапа вам необходимо будет запланировать улучшение или доработку вашего проекта, оформив своё решение в соответствии с требованиями настоящего документа.

2.3. Требования к содержанию и оформлению решения

Участие в программе, в том числе в данном этапе, проходит в командном формате на основании идеи, которую вы выбрали на этапе формирования своей команды. Подробнее о регистрации, создании/поиске команды и определению идеи читайте в [инструкции](#).

На первом этапе вам необходимо описать идею своего проекта в формате презентации, используя для этого [шаблон презентации](#).

Пока от вас не требуется детальная разработка проекта — на этом этапе вам необходимо указать основную информацию об идее, которая поможет вам структурировать свои мысли и определить дальнейшие шаги для работы.

Ваша презентация должна включать в себя следующие разделы:

- Титульный слайд.
- Проблема и её актуальность для целевой аудитории.

Укажите целевую аудиторию, на которую ориентирован ваш проект. Опишите выбранную вами проблему, её масштабы и значимость для указанной целевой аудитории, а также социальные последствия, к которым приводит данная проблема. Подтвердите актуальность заявленной проблемы статистикой и результатами публичных исследований (вы можете использовать для этого гиперссылки).

- Описание решения (идея проекта).

Опишите основную идею проекта и укажите, каким образом он позволит решить обозначенную проблему.

Укажите, каким функционалом будет обладать разрабатываемый вами продукт.

Если вы участвуете с проектом, который был создан вами ранее, укажите это.

- Основные конкуренты.

Опишите существующие на рынке решения, наиболее приближенные к вашему проекту. Укажите названия решений и страны производителей, опишите основной функционал, приведите фотографии и ссылки на подробное описание.

- Инновационность проекта.

Укажите, в чём будет заключаться инновационность и преимущества вашего проекта по сравнению с конкурентами: по функционалу и удобству использования либо по технологии изготовления, позволяющей снизить цену и сделать проект доступней для потребителей.

Если ваш проект является полностью уникальным и не имеет аналогов, укажите это.

- Цель работы над проектом в рамках программы.

Укажите, какой цели вы хотите достичь в результате работы над проектом. Вы планируете детально проработать концепцию и набор проектной документации для последующей реализации? Разработать прототип или даже минимально жизнеспособный продукт (MVP)? А если вы участвуете с уже ранее разработанным проектом, то, возможно, хотите усовершенствовать его или реализовать новый модуль?

Постарайтесь обосновать достижимость заявленной вами цели с точки зрения имеющихся у вас ресурсов, времени и опыта команды.

Важно, чтобы цель была конкретной, реалистичной и достижимой за время проведения программы.

- План реализации проекта.

Опишите задачи, которые необходимо решить вашей команде для реализации проекта. Оцените необходимое время и ответственного по каждой задаче. На этом шаге вы можете понять, что в вашу команду требуются дополнительные

участники, и пригласить их (в том случае, если у вас в команде на этот момент будет менее 4 участников).

Также по каждой задаче укажите необходимые ресурсы. Это могут быть ваши рабочие компьютеры, материалы, дополнительное оборудование, например, лазерный станок, 3D-принтер. Укажите, есть ли они у вас в наличии или вы планируете получить к ним доступ через третьих лиц, например, в университете или фаблабе вашего города.

План должен быть реалистичным и включать в себя все задачи, которые кажутся вам необходимыми для достижения цели.

Если вы участвуете с ранее разработанным вами проектом, то вам необходимо предложить план доработки/усовершенствования своего проекта, которого вы будете придерживаться в рамках программы при поддержке экспертов.

- Команда проекта.

Укажите информацию о членах своей команды: ФИО, учебное заведение и статус (студент/выпускник), основную роль в проекте, существующий опыт, добавьте фотографии. Отметьте, у кого из членов команды есть ограниченные возможности здоровья.

- Мотивация вашей команды.

Укажите, что побудило всех членов вашей команды принять участие в программе. Возможно, вы хотите решить свою проблему или проблему кого-то из близких людей? Или вы в целом небезразличны к сложностям людей с ОВЗ и хотите сделать их жизнь комфортнее? А может быть, вы желаете получить новый опыт разработки социальных проектов и приобрести новые знания или создать социальный бизнес для получения прибыли? Не ограничивайтесь предложенными вариантами — опишите свою полную и искреннюю позицию.

- Завершающий слайд.

Важно!

1. Презентация должна быть выполнена на русском языке, включать в себя не менее 10 и не более 15 страниц и быть предоставлена в формате PDF.
2. Каждый раздел может быть представлен одним или несколькими слайдами. При необходимости вы можете включать в презентацию дополнительную информацию, которая поможет экспертам лучше понять суть идеи вашего проекта. Например, вы можете добавить эскиз своего решения. Он не будет оцениваться отдельно, но поможет сформировать комплексное представление вашей идеи.
3. Дизайн презентации вы можете изменять, сохраняя структуру.
4. Вы можете включать в презентацию ссылки на материалы и документы, которые позволят экспертам получить более подробную информацию о вашем проекте.

5. В последующих этапах вы сможете уточнить и дополнить всю информацию, предоставленную на данном этапе.

Подавая проект, вам необходимо помнить о следующем:

1. Проект и презентация не должны содержать нецензурную лексику, порнографические материалы, пропаганду насилия, жестокости и дискриминации по любым признакам. Такие работы не будут рассмотрены, а их авторы будут лишены права участвовать в программе.
2. Описанный в презентации проект не должен нарушать:
 - авторские права, права на торговые марки, патенты или другие права собственности, равно как права на публичность или конфиденциальность третьих лиц;
 - законы Российской Федерации и страны, гражданином которой вы являетесь или в которой находитесь в момент вашего действия на сайте программы.
3. Отправляя работу для участия в программе, вы гарантируете, что:
 - являетесь авторами, соавторами и/или владельцами интеллектуальной собственности, содержащейся в вашей презентации;
 - вам не требуется передавать свои права на решение третьему лицу в соответствии с трудовыми отношениями или другим договором;
 - вы получили необходимые разрешения от вашего работодателя или стороны, с которой вы выполняете совместную работу, перед подачей своей работы.

2.4. Отправка презентации

The screenshot displays the user interface for submitting a presentation. On the left, a sidebar shows the competition stages: '1 этап' (Active), '2 этап' (Unavailable), and '3 этап' (Unavailable). The main content area is titled 'Оформление идеи/проекта в формате презентации' and includes instructions, submission dates (01.11.2022 - 28.02.2023), a 'Посмотреть задание' button, a 'Ссылка на решение' input field, and a final 'Отправить' button.

Алгоритм отправки

Загрузка презентации осуществляется с помощью функционала Личного кабинета на сайте Программы одним участником команды.

Для этого вам необходимо разместить свою презентацию на любом файлообменнике. Убедитесь, что доступ к презентации открыт без пароля для всех до конца программы.

Затем зайдите в раздел «Задание», выберите «Первый этап» и в открывшейся карточке в поле «Ссылка на решение» добавьте ссылку на размещённую презентацию.

При необходимости посмотрите [видеоинструкцию](#) по отправке решения.

Сроки отправки

Отправить свою работу необходимо не позднее 23:59 по московскому времени 28 февраля 2023 года.

Чтобы повысить качество своего проекта, вы можете:

- направить презентацию первого этапа не позднее 15 февраля 2023 года;
- получить рекомендательные оценки экспертов и до 28 февраля скорректировать и направить презентацию проекта повторно.

2.5. Критерии и порядок оценки работ

На первом этапе работы не проходят обязательной проверки по критериям оценки. Все поданные решения пройдут проверку на соответствие требованиям, указанным в пунктах 2.1.-2.3. Все команды, прошедшие данную проверку, будут допущены во второй этап.

Предварительные оценки

Для повышения качества работ каждый проект получит предварительные оценки от экспертов по критериям, указанным в таблице №1. Это часть критериев, которые будут применяться для оценки работ на третьем этапе. Данные оценки будут доступны только вашей команде в личном кабинете на платформе Braim.org.

Отнеситесь к ним внимательно, так как они позволят вам определить сильные и слабые стороны вашего проекта и понять точки роста. С учётом этих рекомендаций вы сможете доработать проект в последующих этапах, и увеличить шансы на приглашение в финал. Предварительные оценки не будут учитываться в следующих этапах программы и носят только рекомендательный характер.

Таблица №1

№	Критерии оценки работ	Баллы
1	Актуальность проблемы <i>Актуальность и значимость заявленной проблемы, конкретность описания целевой аудитории, подкреплённость заявленной информации статистикой.</i>	0-15

2	<p>Функциональная эффективность решения</p> <p><i>Эффективность проекта для решения обозначенной проблемы, подробность и понятность описания идеи и планируемого функционала.</i></p>	0-15
3	<p>Реалистичность и достижимость цели проекта</p> <p><i>Насколько поставленная перед вами цель может быть воплощена в жизнь с учётом отведённого на программу времени и имеющихся у участников команды ресурсов и опыта.</i></p>	0-15
4	<p>Проработанность плана реализации проекта</p> <p><i>Степень проработанности плана предстоящей реализации проекта. Наличие сроков, необходимых ресурсов и ответственных по каждой задаче.</i></p>	0-15
5	<p>Инновационность предлагаемого решения</p> <p><i>Оригинальность и инновационность вашего решения. Наличие преимуществ, позволяющих повысить его удобство перед аналогичными существующими на рынке технологиями или снизить стоимость решения (например, за счёт использования более дешёвых материалов).</i></p>	0-15

2.6. Рекомендации для участников

На первом и последующих этапах программы доступна [онлайн-школа](#), которая позволит вам погрузиться в проблематику, шаг за шагом разобраться в основах проектной деятельности и разработать качественный проект. Она состоит из тематических уроков, а также вебинаров, на которых вы сможете разбирать с экспертами возникающие вопросы. Новые материалы и события будут добавляться в онлайн-школу на протяжении всей программы, о чём вы будете оповещаться по электронной почте, указанной при регистрации.

Также рекомендуем по ходу разработки проекта как можно больше взаимодействовать с людьми с инвалидностью и ОВЗ. Они являются и поставщиками идей, и основными тестировщиками вашего решения.

2.7. Контакты для связи

Чтобы быть в курсе всей информации и новостей программы и общаться с другими участниками – присоединитесь к [чату участников](#).

Задавать любые вопросы вы можете своему куратору в Телеграм - [@braim_support](#).

Также вы можете обращаться с вопросами и предложениями по почте info@upcontest.org или по телефону +7 (499) 703-39-49.

Дополнительная информация

Определение идеи

Над какими проектами можно работать в рамках программы?

Принимая участие в программе, вашей команде необходимо разработать технологический проект (то есть использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволит повысить качество жизни людей с ОВЗ. Таким продуктом может быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство, система автоматизации и т.д, направленные на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение, профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

Ваш проект может быть полностью оригинальным или быть аналогом существующего на рынке решения, улучшенного по функционалу, стоимости и удобству использования.

Если вы участвуете не с новой идеей, а с уже ранее созданным вами проектом (продуктом), то в качестве идеи следует заявить улучшение или доработку вашего проекта.

Проект должен соответствовать выбранному вами направлению: “Слух”, “Зрение”, “Движение”, “Мышление” или “Взаимодействие”.

Обязательно ли вам нужна идея для участия в программе?

Если вы не хотите разрабатывать/дорабатывать собственный проект, а хотите присоединиться к одной из команд, чтобы помочь ей в создании и реализации проекта, то разрабатывать идею вам не требуется. Вы можете перейти к следующему разделу инструкции.

В каком формате должна быть сформулирована идея?

Идея должна быть сформулирована кратко (до 200 символов) и включать в себя суть вашего проекта, например:

- разработка сайта по трудоустройству людей с инвалидностью;
- доработка бионического протеза руки;
- разработка робота-помощника для слепых людей.

Где необходимо указать вашу идею?

Вам необходимо будет указать свою идею при создании команды на Платформе.

Как определиться с идеей?

Идея проекта всегда базируется на потребностях, существующих у вашей целевой аудитории. Поэтому первый шаг — это найти актуальную потребность. На этапе поиска постарайтесь сформировать список актуальных проблем, из которого вы потом выберете ту, с которой будете работать.

Предлагаем вам для этого воспользоваться несколькими источниками информации.

1. Если у вас есть ограниченные возможности здоровья, то вы можете взять за основу проекта одну из сложностей, с которыми вы сталкиваетесь. Возможно, вы уже задумывались над тем, какое решение позволило бы улучшить ситуацию.
2. Пообщайтесь с людьми, имеющими ограничения здоровья в соответствии с выбранным вами направлением. Они смогут подробно рассказать вам о препятствиях, с которыми им сложнее всего справляться даже с учётом существующих технологий. Возможно, какие-то существующие технологические решения являются слишком дорогими для них, некоторые решают проблему недостаточно эффективно, а для иных проблем на данный момент и вовсе отсутствуют решения. Попросите ваших собеседников поделиться мыслями о том, что могло бы им помочь.
3. Ознакомьтесь с [обзором основных проблем людей с ограниченными возможностями здоровья и возможных путей их решения с помощью инноваций](#). В нём представлено не только описание проблем и существующих технологий, но и идеи, которые вы можете взять на заметку.
4. Посмотрите уроки онлайн-школы по выбранному направлению. Это позволит вам лучше понять людей с ОВЗ и их образ жизни.

Когда проблема ясна, подумайте, как можно её решить. Таких решений может быть много — с точки зрения используемых технологий, сложности реализации, затрачиваемых ресурсов и так далее. Подумайте, что было бы вам под силу реализовать. Пока идею следует сформулировать в общих словах. Все детали вы будете прорабатывать дальше совместно с вашей командой, при обсуждении идею можно будет изменить или модернизировать до подачи вашей работы.

Если вы не можете определиться с идеей, то вы можете взять любую идею из документа, указанного в подпункте 3 пункта 2.3.5.

Работа в команде

Когда ваша команда укомплектована, и у вас определена идея проекта, наступает самая творческая стадия — проработка идеи, чем вы будете заниматься на протяжении всего первого этапа. Изучайте успешный опыт похожих проектов, привносите идеи из других продуктов и отраслей, создавайте новое — проявите свою фантазию и слаженную работу, чтобы создать по-настоящему интересный проект. Используйте для этого различные методы: брейншторм, ментальные карты, шесть шляп мышления, метод Уолта Диснея.

Однако важно помнить, что ваша идея должна быть достижимой для вашей команды с учётом ваших возможностей: свободного времени, ресурсов, опыта и компетенций членов команды.